import java.lang.reflect.Array;

import java.util.Arrays;

import java.util.Random;

public class App {

    public static void main(String[] args) throws Exception {

        int[] array = new int[10];

        // Llena el arreglo con números aleatorios entre 1 y 10

        for (int i = 0; i < array.length; i++) {

            Random random = new Random(); // Crea una nueva instancia de Random en cada iteración

            int x = random.nextInt(10) + 1; // Genera un número aleatorio entre 1 y 10 (inclusive)

            array[i] = x; // Asigna el número aleatorio generado al índice i del arreglo

        }

        System.out.println(Arrays.toString(array));

        int n = array.length;

        // Repetir n - 1 veces

        for (int i = 0; i < n - 1; i++) {

            // Establecer el primer elemento no ordenado como el mínimo

            int indice = i;

            // Comparar con los elementos no ordenados restantes

            for (int j = i + 1; j < n; j++) {

                if (array[j] < array[indice]) {

                    // Si el elemento es menor que el mínimo actual, establecerlo como el nuevo

                    // mínimo

                    indice = j;

                }

            }

            // Intercambiar el mínimo con la primera posición no ordenada

            if (indice != i) {

                int temp = array[i];

                array[i] = array[indice];

                array[indice] = temp;

            }System.out.println(Arrays.toString(array));

        }

    }

}